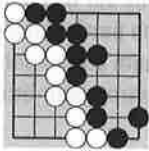


KOMI

Vous pourriez arguer qu'il n'est pas juste que noir ait gagné la partie d'apprentissage car il avait l'avantage de jouer en premier. Et vous auriez raison. C'est pourquoi le joueur blanc reçoit une compensation pour le fait de ne pas jouer en premier. Cette compensation s'appelle **komi** (Japonais). De façon tout à fait étonnante, le komi ne dépend que très peu de la taille du goban. D'après les joueurs de Go professionnels Japonais, le komi devrait être de 5 points $\frac{1}{2}$ pour les gobans de taille 9x9, 13x13 et 19x19. Dans la partie d'apprentissage, le goban faisait 7x7. Si nous estimons que le komi serait toujours de 5 points $\frac{1}{2}$, alors blanc aurait gagné la partie de $\frac{1}{2}$ point, la plus petite marge possible.

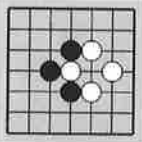


Note 1: Le komi diffère selon les pays, et même parfois selon les tournois. Il est de la responsabilité de l'organisateur du tournoi de décider du komi avec lequel les parties sont jouées.

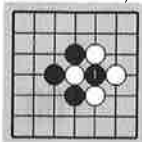
Note 2: Le fait que le komi contienne un demi point ($5\frac{1}{2}$) empêche qu'une partie se termine sur un score nul.

LA RÈGLE DU KO

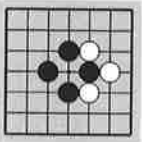
Vous comprenez la situation : cette séquence pourrait se répéter à l'infini. Pour éviter cela, le jeu de Go a une règle spéciale, la règle du ko (Japonais). La règle de ko interdit que la même position (sur le goban entier !) ne se répète.



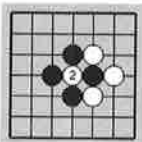
Dia 1: à noir de jouer...



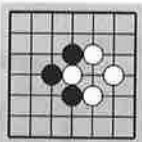
Dia 2: S'il décidait de capturer une pierre blanche...



Dia 3: cela conduirait à cette position...



Dia 4: s'il décidait de capturer une pierre...



Dia 5: Cela conduirait à la situation du diagramme 1...

HANDICAP

Un des (nombreux) bons côtés du jeu de Go est que vous n'avez pas besoin d'un adversaire de force ou d'expérience équivalente pour jouer une partie intéressante. Le jeu de Go permet de compenser les différences de niveau en ajoutant initialement des pierres sur le goban. Plus la différence est importante, plus on ajoute de pierres.



Ces pierres sont appelées pierres de handicap. Elles sont habituellement placées sur des points prédéfinis, insiqués sur le goban par des gros points. Voici deux exemples : une partie à trois pierres et une partie à neuf pierres. Neuf est considéré comme étant le maximum sur un goban de 19x19, et, comme vous pouvez le constater sur le diagramme, est beaucoup trop pour être raisonnable sur un goban de 7x7.

Règle mise en ligne par

didacto.com
Association pour l'initiation à la géométrie